



PROYECTO INTEGRADOR

- Camilo Lopez
- Natalia Acosta
- Jaider Morales
- Julian Corredor
- Gabriel Barrera



- A lo largo de la historia, los humanos han creado tecnologías para hacer sus vidas más fáciles. Algunas han perdurado con el tiempo, mientras que otras evolucionaron debido a las demandas de los consumidores. Aunque hoy en día, los sistemas de atención médica siguen siendo lentos, hay pocos proyectos que utilicen tecnologías para optimizar estos procesos y permitir la atención médica a distancia.
- A comienzos de esta década, la pandemia generó un cambio similar. La necesidad de conectarse de manera segura para el usuario y el especialista debido al COVID-19 el cual impulsó la evolución de esta tecnológica. Se ha utilizado la tecnología para virtualizar actividades masivas y evitar la propagación del virus. Esto ha abierto la puerta para soluciones y mejoras en procesos que antes se consideraban vulnerables a problemas



INTRODUCCIÓN

SITUACIONES PROVOCADORAS DEL PROBLEMA



Tiempo de Espera y Dificultad para Conseguir Citas:



Necesidad de Desplazamiento:



Horarios Restringidos:



Estrés para los Animales:



Seguimiento de Tratamientos:



PREGUNTA PROBLEMA

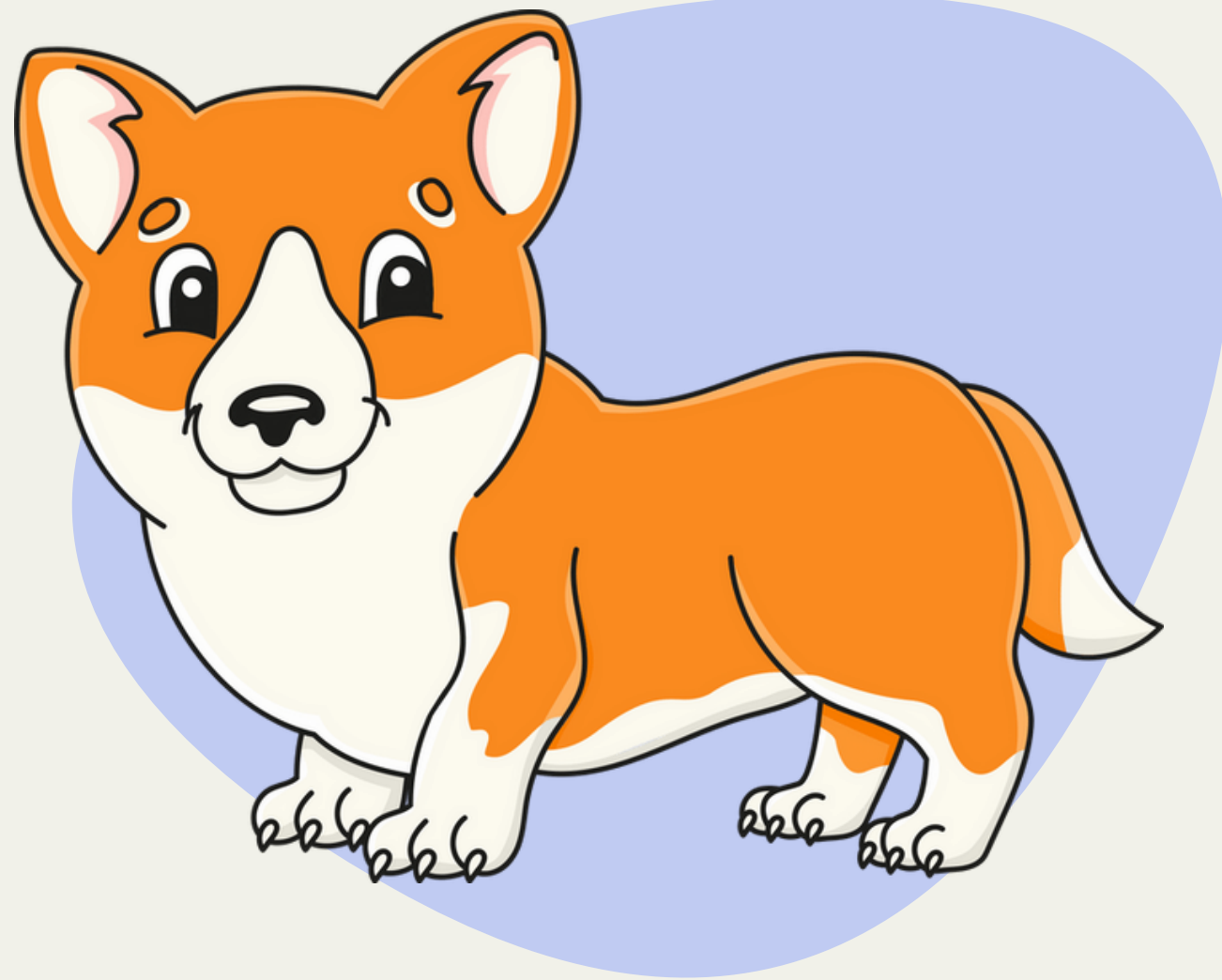
***¿Puede la
tecnología actual
optimizar***



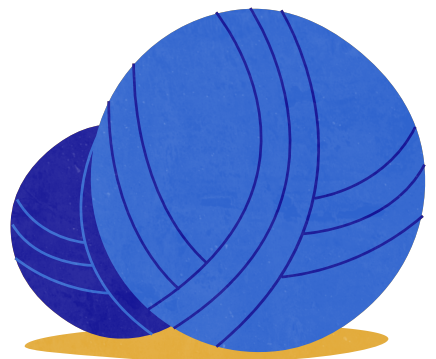
***las consultas
veterinarias
convencionales?***

La tecnología actual tiene el potencial de poder optimizar significativamente las consultas veterinarias convencionales y a medida que la digitalización continúa avanzando en todos los aspectos de la sociedad, la atención veterinaria no es la excepción y algunas formas en la que la tecnología puede mejorar las consultas veterinarias convencionales son el diagnóstico remoto, la optimización de tiempo y recursos consumidos en el traslado a una veterinaria presencial sin acotar el estrés puesto en el usuario y la mascota al estar en entornos agresivos y ruidosos.

Objetivo General



Crear un aplicativo que permita la atención veterinaria remota por medios audiovisuales



Estructurar el desarrollo de la solución planteada orientado a las buenas practicas (MVC).

Implementar patrones según la estructura tecnológica.

Adquirir dominio y hosting web en el cual desplegar el desarrollo y sus parametrizaciones

Objetivos Específicos

DISEÑO METODOLÓGICO

Se desarrollará un diseño metodológico [Scrum](#), el marco metodológico que se quiere desarrollar para nuestro proyecto de atención veterinaria virtual será:



01

Definición del producto y el backlog:

02

Sprints y planificación:

03

Daily sprints (Reuniones diarias):

04

Revisión de sprint:

05

Retrospectiva de Sprint:

06

Adaptación y mejora continua:



Instrumento de recolección de datos

- Para llevar a cabo el proceso de recolección de datos, se utilizó la biblioteca digital de la Universidad de San Buenaventura. En esta fase, se accedió a bases de datos académicas reconocidas, tales como Scopus, ScienceDirect, Springer, entre otras. Estas bases de datos proporcionaron acceso a información diversa, incluyendo patentes y datos de proyectos similares al nuestro.
- Adicionalmente, se emplearon herramientas como encuestas para recopilar opiniones y datos relevantes. Una encuesta fue diseñada y administrada, permitiendo obtener diversas perspectivas y puntos de vista sobre el tema en cuestión. Esta combinación de fuentes y métodos enriqueció la calidad y diversidad de la información reunida para nuestro proyecto.

Scopus®



ScienceDirect

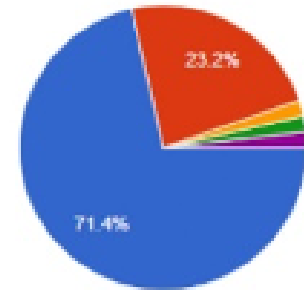


TRABAJO DE CAMPO - RESULTADO ENCUESTAS



1

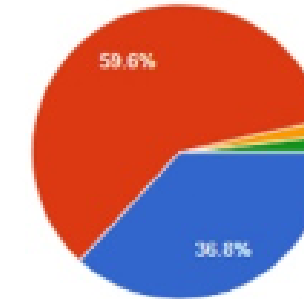
¿Cree usted que realizar una asistencia especial y dirigida solamente a su mascota, pero virtualmente es una buena elección?



- SI
- NO
- SI, Pero no en todos los casos.
- Depende de la situación o atención que se requiera.
- En caso de no poder asistir sería la mejor opción

2

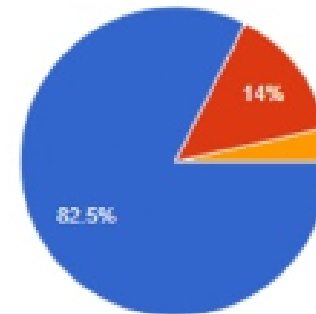
¿Considera que pierde mucho tiempo acudiendo presencialmente una veterinaria?



- SI
- NO
- Pues dependiendo del con de la cita y si considero qu deba ser virtual la asesoriz debo asistir,
- Depende del servicio requi

3

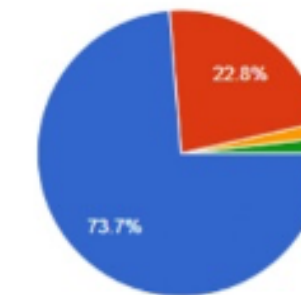
¿Piensa usted que una aplicación virtual para la asistencia médica de su mascota aportaría en su vida y en la de su mascota?



- SI
- NO
- NO APLICA

4

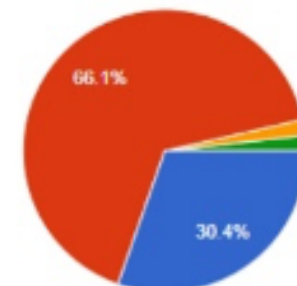
¿Piensa usted que una consulta virtual puede ayudar a prevenir y diagnosticar una enfermedad en su mascota?



- SI
- NO
- Puede ser
- Depende su complejida

5

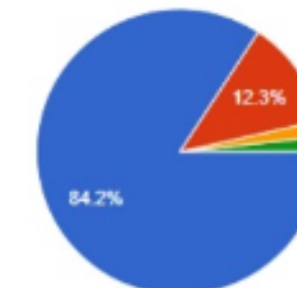
¿Cree usted que la atención virtual puede ser de igual calidad que la presencial?



- SI
- NO
- DEPENDER LA SITUACI ES LEVE PODRIA TRA VIRTUAL
- No pero si ayuda mié trz presencial en caso de u urgencia

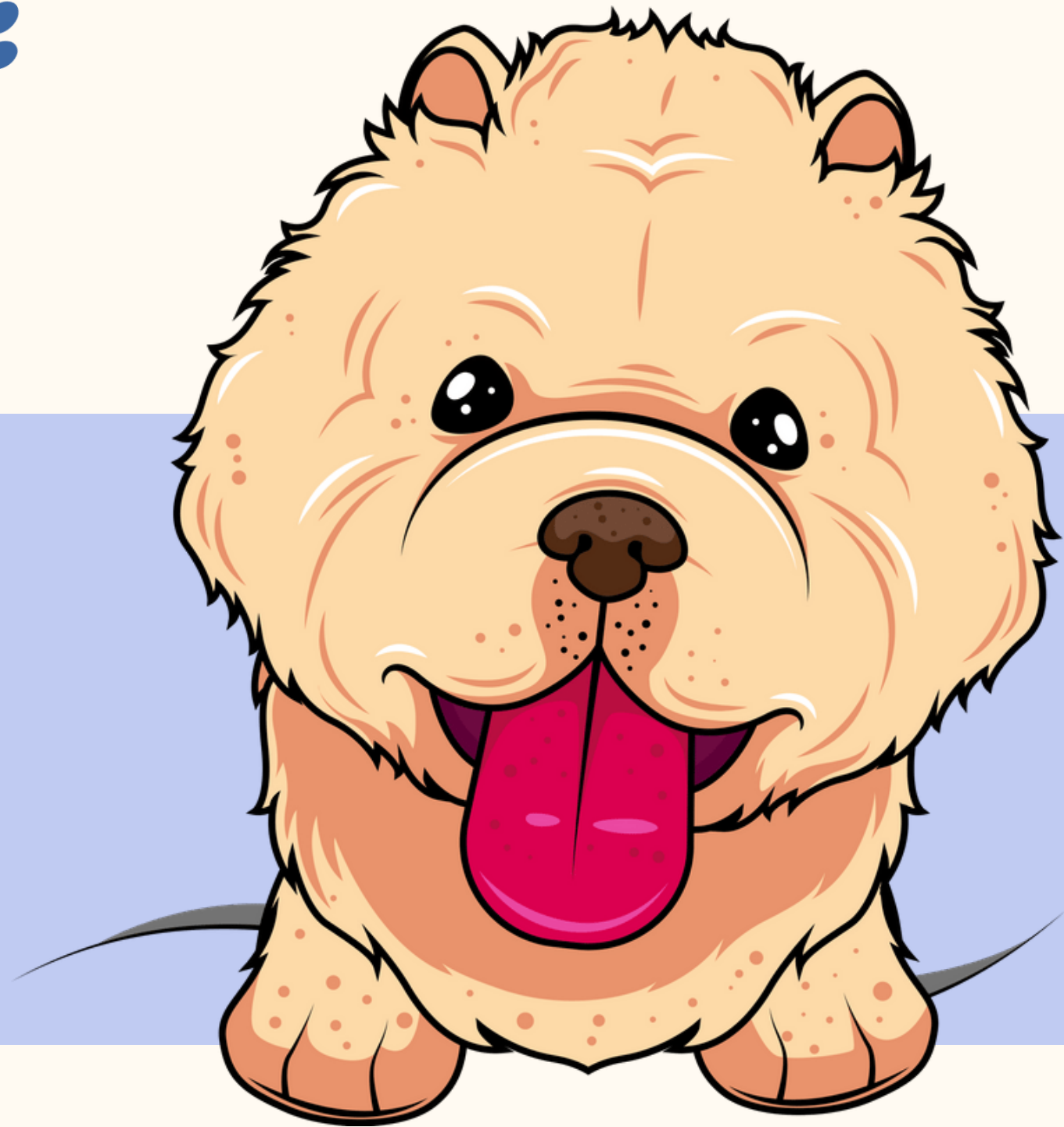
6

¿Estaría dispuest@ a realizarle a su mascota una consulta virtual por una página web con profesionales especializados en el tema?



- SI
- NO
- Puede ser
- Si el servicio que solici ser atendido de esa mi





GRACIAS
